Das Leben von König David

Ein Stationenspiel

Das Spiel wird in zwei Gruppen gespielt. Die benötigten Materialien können vor dem Spiel bereits zusammengesucht und bereitgestellt werden, oder diese Aufgabe wird ins Spiel integriert und die Materialien werden von Aufgabe zu Aufgabe gemeinsam beschafft. Zusätzlich wird Papier und Schreibzeug benötigt, um die Punkte für jede Aufgabe zu notieren. Die Texte in den Rahmen werden vorgelesen, vielleicht auch noch kurz darüber diskutiert, und danach wird die Aufgabe in Angriff genommen. Viel Spass!

1. ***Aufgabe: David als Hirtenjunge***

Als Saul König von Israel war, war David noch ein Junge. Er war Hirte. Genauer gesagt: Schafhirte. Das war keine einfache Aufgabe. Er musste immer auf viele Schafe aufpassen. Jeden Abend musste er die Schafe zählen. Manchmal kam es vor, dass ein Schaf fehlte, dann musste er es suchen.

Jede Gruppe bekommt das Bild mit einer grösseren Anzahl Schafe (im Anhang). Die Kinder haben 30 Sekunden Zeit, um die Schafe zu zählen oder zu schätzen. Diejenige Gruppe, die näher bei der korrekten Zahl ist, erhält 4 Punkte, die andere Gruppe nur 2.

2. ***Aufgabe: David wird zum König gesalbt***

Der Prophet Samuel bekam von Gott den Auftrag, nach Betlehem zu gehen. Er sollte den zukünftigen König salben. Er sah sich alle Söhne von Isai genau an. Bei allen dachte er: „Der sieht aber toll aus. Das wird bestimmt der neue König.“ Doch Gott sieht nicht auf Äusserlichkeiten, ob einer gross oder klein ist, dick oder dünn. Gott weiss viel besser über uns Bescheid. Und Gott wusste: David – obwohl der Jüngste – wird ein guter König! Der Mensch sieht, was vor Augen ist, doch Gott sieht tief ins Herz.

Ein undurchsichtiger Beutel wird mit ganz verschiedenen Gegenständen gefüllt. Jedes Kind darf blind hineinfassen, einen Gegenstand erraten und herausholen. Das jüngste Kind beginnt. Für jeden richtig geratenen Gegenstand gibt es einen Punkt.

3. *Aufgabe: Goliath*

Das Heer von König Saul kämpfte gegen seine Nachbarn, die Philister. Einer der Philister war ein Riese. Er stand vor ihnen und machte sich über die Krieger Israels und ihren Gott lustig. Alle fürchteten sich vor ihm. Der Riese hiess Goliath. Er war fast drei Meter gross.

Messen, wie gross die Kinder jeder Gruppe sind und dann die Masse zusammen zählen. 4 Punkte für die Gruppe, die grösser ist, 2 Punkte für die Kleineren.

4. *Aufgabe: David will gegen Goliath kämpfen*

Alle fürchteten sich vor Goliath. Alle? Nein, einer nicht! Das war der kleine David. Er wusste, Gott wird mir helfen. Und so ging David zu König Saul und sagte: „Ich bin bereit. Mit Gottes Hilfe werde ich Goliath besiegen.“ Nun wollte König Saul dem kleinen David wenigstens eine Rüstung geben. Doch David konnte kaum darin gehen, weil sie viel zu gross und zu schwer war.

Eine Strecke wird bestimmt, an deren Ende ein Tisch mit Papier und Schreibzeug liegt. Beim Start liegen ein Skianzug, Handschuhe und ein Helm bereit. Das erste Kind der Gruppe zieht alles an, geht zum Tisch und zeichnet dort ein Schaf (muss Kopf mit Ohren, Körper, vier Beine und einen Schwanz enthalten). Zurück an den Start, alles ausziehen und dem Nächsten geben. Die Siegergruppe bekommt 4 Punkte, die Verlierer nur 2.

5. ***Aufgabe: David besiegt Goliath***

David zog Sauls Rüstung wieder aus. Die war ihm einfach viel zu schwer. Er konnte sich ja kaum bewegen. David konnte auch das Schwert nicht tragen. Dafür suchte er ein paar Steine im nahe gelegenen Bach. Ohne jede Rüstung, aber mit seiner Steinschleuder und fünf Kieselsteinen stand er bald vor Goliath. Geschickt schleuderte er einen Stein und traf Goliath mitten auf die Stirn. Der Stein tötete Goliath. Die Philister waren besiegt. Israel war befreit.

Steinschleuder basteln, Trefferwettkampf in Papierkorb. Jedes Kind darf zweimal schiessen. Pro Treffer = 1 Punkt.*

** Für die Steinschleuder wird bei einem Luftballon das geschlossene Ende weggeschnitten und der «Blashals» zugeknotet. Den Ballon mit der entstandenen Öffnung über eine leere WC- oder Haushaltpapier-Rolle stülpen, straff spannen und mit Klebeband fixieren. Als Steine eigenen sich kleine Kugeln aus Papier oder Alufolie. Zum Schleudern die Kugel in die Rolle füllen, den Ballon langziehen und loslassen.*

6. *Aufgabe: David und Jonathan*

Saul nahm David zu sich an den Königshof. Dort lernte er Sauls Sohn Jonathan kennen. Die zwei wurden ganz dicke Freunde. Da gab es keine Geheimnisse. Jeder half dem anderen, wo er nur konnte. Die zwei hielten zusammen, egal, ob es durch dick und dünn ging oder über Stock und Stein.

Je zwei Kindern werden die Beine zusammengebunden. Sie müssen einen kleinen Parcours laufen. Zeit stoppen. Die Schnellsten bekommen 4 Punkte, die Zweitschnellsten 3 usw.

7. *Aufgabe: David spielt Harfe für König Saul*

Wenn König Saul wieder einmal so richtig traurig war, musste David für ihn Musik machen und ihm auf seiner Harfe vorspielen. Aber heute half alles nichts. Denn Saul wusste nun, dass Gott David zum nächsten König bestimmt hatte. Und das passte Saul natürlich gar nicht. Er war eifersüchtig. Und so schnappte er einen Spiess und warf ihn auf David, der in einer Ecke Harfe spielte. Doch er verfehlte David.

Mit Röhrli und Schaschlikspiessen ein Treff-Wettkampf machen. (Schaschlikspiess in ein Röhrli stecken, blasen – und versuchen, in einen Papierkorb oder etwas ähnliches zu treffen).

8. *Aufgabe: David muss fliehen*

Nachdem Saul David umbringen wollte, konnte David nicht mehr an Sauls Königshof bleiben. Er musste fliehen. Er versteckte sich in einer Höhle. König Saul verfolgte ihn. Er kam in die Höhle, bemerkte David aber nicht. Dieser konnte sich an Saul heranschleichen und ihm ein Stück seines Mantels abschneiden. Er hätte ihn töten können, wollte das aber nicht.

Jedes Kind bekommt ein Kärtchen auf seinen Rücken geklebt und versucht, diejenigen der gegnerischen Gruppe abzunehmen. Je nach Anzahl Teilnehmenden müssen diejenigen, die kein Kärtchen mehr auf dem Rücken haben, ausscheiden. Zeitlimite setzen. Die Gruppe mit mehr gegnerischen Kärtchen erhält 4 Punkte, die andere Gruppe nur einen.

9. *Aufgabe: David wird König und macht einen grossen Fehler*

Als Saul stirbt, wird David mit 30 Jahren König. Einige Jahre vergehen, er ist ein guter König – aber einmal macht er einen schlimmen Fehler. Mit Batseba, der Ehefrau seines Offiziers Uria, beginnt David eine Liebesaffäre, und Batseba wird von ihm schwanger. Da lässt David Uria in einer Schlacht an vorderster Front kämpfen; dort, wo der Kampf am gefährlichsten ist. Uria ist in der Schlacht getötet worden, und David konnte Batseba heiraten. David hat die Beziehung von Batseba und Uria zerrissen und zerstört.

Jedes Kind bekommt ein Zeitungsblatt und zerreisst es in einer vorgegebenen Zeit in möglichst viele kleine Stücke. Die Stückchen werden gezählt. Wer am meisten geschafft hat, bekommt 4 Punkte, für die/den mit den zweitmeisten Stücken gibt es 3 Punkte usw.

10. Aufgabe: David bereut seine Tat

Der Prophet Natan sorgt dafür, dass die Gebote Gottes eingehalten werden. Er geht zu David und erzählt ihm die Geschichte vom reichen Mann, der dem armen Mann sein einziges und geliebtes Lamm wegnimmt und schlachtet. David spricht das Todesurteil über den reichen Mann, der sehr unfair gehandelt hat. Natan erwidert dem König, dass er selbst dieser reiche Mann sei, weil er Uria die Frau weggenommen hat. Und dass er eine grosse Schuld auf sich geladen hat, als er Uria an die vorderste Front schickte.
Da merkte David, dass er gegen Gottes Gebote verstossen hatte. Er weinte und bereute seinen Fehler sehr! Weil David aufrichtig Reue zeigte, hat Gott ihm seine Schuld vergeben.
David hätte seine Tat gerne rückgängig gemacht.

Ein Parcours wird vorbereitet (z.B. über einen Stuhl, unter einem Tisch hindurch oder im Freien um einen Baum herum usw.), den jedes Kind rückwärts absolvieren muss. Zeit stoppen. Die/der Schnellste bekommt 4 Punkte, die/der Zweitschnellste 3 Punkte usw.